

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
"Всероссийский детский центр "Океан"

Ярмарка «Игры народов России»

*Коллектив центра воспитательных
технологий «Маяк»*

Цель: актуализация у обучающихся интереса к культуре и истории народов, проживающих на территории Российской Федерации.

Задачи:

- сформировать представление о разнообразии народных игр;
- расширить кругозор учащихся о культуре и истории народов России;
- развить двигательную активность, физические качества, умение договариваться, считаться с мнением своих сверстников, соблюдение правила игр.

Форма проведения: ярмарка.

Место проведения: территория ЦВТ «Маяк».

Оформление: таблички с названием станций, музыкальное сопровождение (народная музыка).

Оборудование и реквизит: народные костюмы, колонки на каждую станцию, жетоны (1 за участие в станции, 1 за спецзадание, 2 за победу в станции), мешочки для жетонов, столы с наполнением для ярмарки (сушки, бублики и т.п.).

*Дети собираются на площади Патриотов, строятся по отрядам.
Фанфары. Выход ведущих в национальных костюмах.*

Сценарий

Ведущая 1: Добрый день, центр воспитательных технологий «Маяк»!

Ведущая 2: Добрый день, вожатский отряд «Исток»!

Ведущая 1: Мы рады приветствовать вас на ярмарке, посвященной играм народов России.

Ведущая 1: Раскинувшаяся на бескрайних просторах, от Ледовитого до Тихого океанов, от Балтийского до Черного и Каспийского морей, Россия являет собой образец самобытной огромной многонациональной страны. Географическое положение на стыке Европы и Азии способствовало сближению и взаимовлиянию различных по происхождению и языку этносов Евразии.

*Проходка ведущих станций в национальных костюмах
(выходят из-за кулис, проходят через центр и встают по краям)*

Ведущая 2: В состав Древнерусского государства входило более 20 иных народов. Современная Россия является не только многонациональным, но и федеративным государством, в состав которого входит более 190 национальностей. Самыми распространенными из которых являются русские, татары, украинцы, чуваш и башкиры. Остальные народы и этнические группы насчитывают от нескольких сотен тысяч до нескольких десятков человек, живущих преимущественно в своих национальных республиках, автономных краях и областях. Народы России, несмотря на различия в языках, религии, обычаях и быте, тесно связаны общей исторической судьбой. В далеком и недавнем прошлом народы России не раз сообща выступали против вражеских нашествий.

Ведущие станций расходятся на станции

Ведущая 1: У каждого народа есть свои традиции, свои песни, сказки, игры! Сегодня мы собрались, чтобы вспомнить старину и поиграть в народные игры.

*Начинается выступление детей (народный танец)
Звучит музыка «Марш троицы», выходят зазывалы.*

Зазывала 1: Собирайся, народ, вас сегодня праздник ждёт! Ждут вас игры, забавы, шутки, скучать не дадут ни минутки!

Зазывала 3: На территории нашего Центра расположено 13 околиц, на которых будут проходить народные игры. Каждая из них обозначена табличкой, *(показывают)* на пути вам будут встречаться указатели, обозначающие их местоположение. После прохождения каждой околицы вы будете получать монетки (златники, жетоны, аксы), *(показывают мешочек с деньгами)* за участие, за верный ответ на спецзадание и за победу, которые сможете обменять на ярмарке. Посещать игры ярмарки можно в любой последовательности. Обратите внимание, что каждые 25 минут стоимость товаров на ярмарке и количество монет за прохождение станции будет увеличиваться.

Зазывала 1: Много интересного вас ждет.

Много песен, прибауток

Быстрых, ловких, разных шуток.

Игры, загадки

Чудеса из чудес!

Спешите, спешите

Времени у нас в обрез.

Все вместе: Народ собирается, ярмарка открывается!

| № | Название околицы (станции) | Содержание | Необходимый реквизит | Место проведения |
|---|---|--|---|---------------------|
| | «Липкие пеньки» (башкирская народная игра) | <p>Добро пожаловать на станцию «Липкие пеньки». Башкиры составляют 1,1 % от общего населения страны. Башкиры – коренной народ Республики Башкортостан и сопредельных областей</p> <p>Интересные факты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Любимое блюдо башкир – бешбармак (блюдо из мяса и теста), а любимый напиток – кумыс. • В Башкирии принято рукопожатие двумя руками – оно символизирует особое уважение. По отношению к старым людям такое приветствие обязательно. • Если написать название Уфа на башкирском языке, то оно будет выглядеть, как ӨФӨ. В народе ее называют "три шурупа" или "три таблетки". Эту стилизованную надпись часто можно встретить на улицах города. • Башкиры участвовали в разгроме наполеоновской армии во время войны 1812 года. Они были вооружены только луками и стрелами. Несмотря на архаичное оружие, башкиры считались опасными противниками, и европейские солдаты прозвали их Северными амурами. <p>Задание: Назовите столицу республики Башкортостан. (<i>Уфа</i>) <i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> <p>Водящие (их несколько человек одновременно) присаживаются на корточки, а остальные игроки бегают между ними. Водящие пытаются, неподвижно сидя на корточках, поймать или хотя бы коснуться руками («ветками») пробегающих детей. Если им это удалось, то пойманный ребенок становится водящим, и теперь сам должен ловить («приклеивать») веселых бегунов.</p> <p>Правило: Нельзя ловить игроков за одежду. «Пеньки» не должны сходить с места.</p> | <p>Табличка с изображением наименования на башкирском языке г. Уфа, монеты - цветок курая</p> | Открытая площадка |

| | | | |
|---|---|---|--------------------------|
| <p>«Ястреб и утки» (бурятская народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Ястреб и утки». Буряты составляют 0,31 % от общего населения страны.</p> <p>Интересные факты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Часть Бурятии расположена в зоне вечной мерзлоты. Её слой начинается иногда уже на глубине в полметра, а глубина залегания в некоторых точках может достигать 500 – 600 метров. • В 2002 году бурятский язык был занесён в Красную книгу как вымирающий. • Традиционным жилищем бурят является юрта. <p>Задание: Какие цвета присутствуют в флаге Бурятии (Синий, белый, желтый). <i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> <p>Игра проводится на улице. Необходимо разделить участок на несколько зон: «камышы», «озеро». «Озеро» - это очерченная зона произвольной формы на одном из противоположных концов поля. На другом конце поля располагается «ястреб» - это ведущий, который будет ловить «уток». «Утки» должны по команде убегать от «ястреба», по дороге к «озеру» прячась в «камышках». «Камыши» - это несколько игроков, которые располагаются в произвольном порядке на расстоянии 1 - 1,5 м. друг от друга на пути «уток» к «озеру». «Утки» спасаются сначала среди «камышей», а потом - в «озере», где «ястреб» уже не может их ловить. Если «ястреб» сумел «осалить» нескольких уток, то они считаются пойманными и выходят за пределы игрового поля. «Ястреб» продолжает ловить уже меньшее количество «уток». «Ястреб» побеждает, если сумел поймать всех «уток».</p> <p>Правила: «Камыши» не должны сходить с места или ловить кого-нибудь из игроков руками. «Камыши» могут раскачиваться, стоя на месте, и таким образом мешать «ястребу» ловить «уток». Каждая «утка» обязана поплутать в «камышках», а не сразу бежать к «озеру», где она будет в полной безопасности.</p> | <p>Мел, монеты – символ мудрости</p> | <p>Открытая площадка</p> |
| <p>«Маляр и краски» (татарская народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Маляр и краски». Татары - народ в России (второй по численности после русских, 4 % от общего населения страны), основное население Республики Татарстан.</p> | <p>монеты - барс</p> | <p>Беседка</p> |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | <ul style="list-style-type: none"> • Татарская столица – Казань на сотню лет древнее Москвы. Во всей Восточной Европе только Киев и Прага старше, чем Казань (если вести речь только о крупных мегаполисах); • В конце XIX века население Татарстана, согласно переписи, было самым грамотным в империи. Читать и писать тут умели не только знать и купечество, но и большинство простого народа. • Метро Казани попало в книгу рекордов Гиннесса как самое короткое в мире. Весь маршрут между двумя конечными станциями занимает 10 минут. <p>Задание: Назовите традиционное блюдо в Татарстане (чак-чак, шурпа, эчпочмак, бешбармак)</p> <p><i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> <p>Перед началом игры выбирают водящего («маляра») и «хозяйку красок». Остальные дети становятся «красками», каждый ребенок выбирает себе собственный цвет, но так, чтобы «маляр» не услышал его названия. Водящий («маляр») обращается к «хозяйке красок»: «Бабушка, бабушка, я пришел за краской. Разрешите взять?» - «У меня красок много, - отвечает «хозяйка красок», - какую тебе?»</p> <p>Все «краски» сидят рядышком на лавке и ждут, какой цвет назовет «маляр». Названная «краска» должна вскочить с лавки и успеть добежать до противоположного конца комнаты или площадки, где можно будет укрыться за специально начерченной линией.</p> <p>«Маляр», называя «краску», не знает, есть ли она у «хозяйки» и какой это игрок. Он должен постараться угадать нужный цвет, а затем или успеть поймать убегающую «краску», или хотя бы «осалить» ее. Обычно «маляр» по условиям игры должен собрать не менее пяти красок. Тогда можно выбирать другого «маляра», «хозяйку красок», присвоить «краскам» новые имена и начинать игру снова.</p> <p>Правила: Маляр не должен ловить «краску», когда она еще только поднимается со стула. Нельзя двум игрокам выбирать название одной «краски».</p> | | |
|--|--|--|--|--|

| | | | | |
|--|--|--|--|--------------------------|
| | <p>«Свечки» (русская народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Свечки». Русские – народ в России, составляют 80 % от общего населения страны.</p> <p>Интересные факты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Первые фамилии у русских людей появились в XIII веке. Такая привилегия была у князей и бояр. У крестьян же они появились только в XIX веке; • Вовсе не все блюда, которые считаются русскими, имеют русские корни. Так, винегрет пришел из Скандинавии, а пельмени — из Китая. • На Руси из подвижных игр были популярны лапта, пекарь, чиж, городки, клюшковое и коняшки. <p>Задание: Назовите 3 популярные русские народные песни («Валенки», «Во поле береза стояла», «Черный ворон», «Ой мороз, мороз», «Ой, то не вечер»).</p> <p><i>Если возникает сложность, то дать 2 жетона за правильно указанные 2 песни.</i></p> <p>Все дети встают в круг, а водящий становится в центр круга и бросает мяч вверх со словами: «Свечка!» Пока мяч находится в воздухе, все дети кидаются враспынную, стараясь убежать как можно дальше от центра круга. Водящий ловит мяч и кричит: «Стоп!» Дети должны остановиться, а водящий пытается мячом попасть в ближайшего от него игрока. Если ему это удалось, то этот игрок становится водящим.</p> <p>Правила: Водящий должен делать «свечку», бросая мяч как можно выше. Водящий может ловить мяч не только в воздухе, но и с одного отскока от земли.</p> | <p>Мяч, монеты - береза</p> | <p>Открытая площадка</p> |
| | <p>«Биляша» (марийская народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Биляша»! Марийцы – народ в России, составляют 0,29 % от общего населения страны.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Волга разделила народ на две этнические группы - горных и луговых марийцев. Их традиции, национальный костюм и даже язык немного отличались; • Марийская письменность возникла поздно - лишь во второй половине XVIII века. Из-за этого нет никаких письменных свидетельств о быте, | <p>Мел, монеты - лебедь</p> | <p>Открытая площадка</p> |

| | | | | |
|--|--|--|---------------------------------------|----------------|
| | | <p>жизни и культуре марийцев на всём протяжении их становления и развития;</p> <ul style="list-style-type: none"> У марийцев нет традиционных церквей: богослужение и жертвоприношение происходят в священных рощах - кусото. С древних времён в Республике Марий Эл их сохранилось более 300. <p>Задание: Марийцев называют – последними язычниками Европы. Во время ритуалов они преподносят дары природе. Каким образом они это делают? (Закапывают в землю).</p> <p><i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон.</i></p> <p>На площадке чертят две линии на расстоянии 3 - 4 м. одна от другой. Играющие, разделившись на две команды, становятся за этими линиями лицом друг к другу. Один из играющих по собственному желанию и согласию товарищей с криком «Биляша!» бежит к другой команде, каждый участник которой вытягивает вперед правую руку. Подбежавший берет кого-нибудь из команды соперников за руку и старается перетянуть его через площадку за свою линию. Если ему это удастся, то он ставит пленника позади себя. Если же сам окажется за чертой команды противника, то становится ее пленником и располагается за спиной игрока, перетянувшего его на свою сторону. Игра продолжается, теперь игрока-нападающего высылает другая команда. Игра заканчивается тогда, когда одна команда перетянет к себе всех игроков другой команды.</p> <p>Правила игры. Перетягивать соперника можно только одной рукой, помогать другой рукой нельзя. Никто не должен отдергивать вытянутую вперед руку. Если игрока, у которого есть пленник, перетянет на свою сторону игрок противоположной команды, то пленник освобождается и возвращается на свое место в команде.</p> | | |
| | <p>«Кажык» « (игра в кости) (тувинская народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Кажык»! Тувинцы – народ в России, составляют 0,20% от общего количества населения России.</p> <ul style="list-style-type: none"> У каждого тувинского рода есть свой звериный покровитель — волк или ястреб, змея или лиса. | <p>Монета - тувинская акша</p> | <p>Беседка</p> |

| | | | | |
|--|--|---|--|--|
| | | <ul style="list-style-type: none"> • В начале Великой Отечественной войны, Тува была еще самостоятельным государством. После того, как немцы начали вторжение на территорию СССР, тувинцы самые первые объявили войну Германии и ее союзникам за 11 часов до того, как это сделала Великобритания. Решение было принято единогласно на съезде проходящего в тот день Великого Хурала. Республика в трудные военные годы отдала Москве весь свой золотой запас, всю добычу золота, сотни тысяч голов крупного рогатого скота и производила специальные лыжи для фронта. • На весь мир знаменито тувинское горловое пение – хоомей. Звуки извлекаются не при помощи голосовых связок, а благодаря сокращению диафрагмы. Человеческое ухо не в состоянии услышать весь диапазон звуков, издаваемых мастерами горлового пения. Однако ультразвук слышат некоторые животные, также они могут воздействовать на подсознание человека. Самым первым известным хоомейджи считается Соловей-разбойник – тот самый монгольский воин, от свиста которого замертво падали лошади. <p>Задание: Отгадайте загадку:</p> <p>«В Тыве чудо-диво есть - Скала, что похожа на зверя как две капли воды. Горбы, морда, уши - всё при ней, Но не ходит, не пьёт, не жуёт целый день».</p> <p>О каком животном идет речь? (Верблюд. В Тыве есть скалы - верблюды в Теве-Хаяа)</p> <p><i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> <p>Дети делятся на две команды, и каждая команда выбирает своего водящего. Водящие получают одинаковое количество косточек (альчиков, лодыжек). Может быть использован и счетный материал для дошкольников. Каждый водящий распределяет «косточки» между игроками своей команды, а часть косточек может спрятать в другом месте, но так, чтобы игроки другой команды не видели, сколько косточек выбыло из игры. То же самое делает и другой водящий.</p> | | |
|--|--|---|--|--|

| | | | | |
|--|--|---|---|--------------------------|
| | | <p>Затем каждая команда пытается угадать, сколько всего косточек спрятано в руках их соперников. Водящий называет предполагаемое число. Если оно правильное, то все спрятанные в руках косточки переходят к игрокам другой команды.</p> <p>Игроки обеих команд опять перепрятывают косточки. У игроков проигравшей команды их могло остаться мало (мы не знаем, сколько косточек отложил в сторону водящий до начала игры), и тогда у некоторых игроков в команде может вообще не остаться косточек. Но они все равно должны сжимать кулачки и всем своим видом показывать, что и у них есть косточки. Игра продолжается до тех пор, пока у игроков одной команды совсем не останется косточек.</p> <p>Правило:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Надо громко, для всех игроков объявить количество косточек, выданных командам 2. Водящие не должны называть одно и то же число, когда угадывают количество косточек, находящихся в руках игроков. 3. Игра продолжается до тех пор, пока у команды есть хотя бы одна косточка. По взаимной договоренности можно прервать игру и определить команду-победителя: она должна собрать больше косточек, чем команда соперников. | | |
| | <p>«Удмуртские горелки» (народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Удмуртские горелки». Удмурты – народ в России, составляют 0,40 % от общего количества населения России.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Удмурты считают пельмени своим национальным блюдом. Иногда вместо мяса в них клали кашу, мох и даже табак; • Большое количество рыжих людей. По числу представителей с огненным цветом волос этот народ претендует на лидерство не только в России, но и в мире. В Ижевске с 2004 года даже проводится «Рыжий фестиваль»; • На праздник женщины надевали специальную обувь с колокольчиками. Их звон отгонял злых духов; <p>Задание: Назовите столицу Удмуртии (Ижевск). <i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> | <p>Платок монеты – валовало (лошадь)</p> | <p>Открытая площадка</p> |

| | | | | |
|--|--|---|--|--------------------------|
| | | <p>Играющие разбиваются на пары и строятся колонной, как в русских «горелках». Водящий встает лицом к первой паре, примерно в 10 шагах перед нею. Он держит в руке платок.</p> <p>Как только ведущий дает сигнал – поднимает платок над головой – последняя пара разъединяет руки, и каждый из них бежит вдоль своей стороны колонны вперед, к водящему. Тот игрок, который успеет схватить платок первым, становится водящим, а другой игрок встает в пару с прежним водящим, занимая место во главе колонны.</p> <p>Важно:</p> <ul style="list-style-type: none"> Водящий не может протягивать платок навстречу одному из игроков, а должен держать его в поднятой руке. Игрокам нельзя вырывать платок друг у друга. Если подбежавшие игроки одновременно схватились за платок, то водящий остается, а эта пара становится впереди колонны. | | |
| | <p>«Надень папаху» (дагестанская народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Надень папаху». Дагестанцы – народ России, составляют 0,04 % от общего количества населения России.</p> <ul style="list-style-type: none"> Дагестанского языка не существует. Прежде представители разных народов общались на кумыкском, азербайджанском или арабском языках В Дагестане находится самый старый и самый южный город России - Дербент. А еще тут есть самое высокогорное село в Европе - Куруш. Один из величайших поэтов XX столетия - Расул Гамзатов — дагестанец. Автор «Песни о журавлях» — аварец. В Дагестане проживает самый пожилой хафиз в мире — 120-летний житель посёлка Мамедкала. <p>Задание: Какой предмет интерьера ценится гораздо больше за их прочность и самобытность. Срок службы этого предмета достигает до 400 лет и ценится больше, чем персидский.</p> <p><i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> | <p>Стул, папаху, платок, монеты- лезгинка</p> | <p>Открытая площадка</p> |

| | | | | |
|--|--|--|---|------------------------------|
| | | <p>Ход игры: «Джигит сидит на стуле. На 8 - 10 шагов от него отводят водящего, поворачивают лицом к «джигиту», чтобы водящий сориентировался, где тот сидит. Водящему завязывают глаза, поворачивают кругом, дают в руку папаху. Он должен сделать определенное количество шагов и надеть папаху на «джигита». Остальные участники игры считают вслух шаги водящего и болеют за него. При повторении игры на роль водящего и «джигита» назначаются другие дети. Главное правило: водящий не должен подсматривать; играющие не должны помогать водящему, подсказывать ему.</p> | | |
| | <p>«Раю-раю» (мордовская народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Раю-раю». Мордвины – народ России, составляют 0,33 % от общего количества населения России.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Мордовские женщины с древних времен обожали украшать себя шумящими украшениями: подвесками, монисто, браслетами и так далее. Не случайно говорили еще в средние века русичи: Настоящую мордвинку сперва услышишь, и только потом увидишь. • Любопытный факт: не существует мордовского языка как такового. Есть язык мокшанский – им владеет мокша – и эрзянский, на котором, соответственно, разговаривает эрзя. Оба языка распадаются на пять диалектов, а мокшанский – еще и на семь говоров. <p>Задание: Назовите традиционный элемент одежды марийцев (рубаха, пояс, передник).</p> <p><i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> <p>Два игрока сцепляют руки, поднимают их и образуют ворота. Остальные игроки берутся за руки и цепочкой проходят сквозь ворота, пока игроки, сцепившие руки, поют песенку:</p> <p style="text-align: center;"> <i>Раю – раю. Пропускаю, А последних оставляю. Сама мать пройдет, И детей проведет.</i> </p> <p>Игроки-ворота, опустив руки, отделяют последнего в цепочке и шепотом спрашивают у него: «щит или стрела?» Они заранее договариваются, какой пароль у каждого из них (конечно, слова-пароли могут быть любыми).</p> | <p>Монеты – мордовский лис</p> | <p>Открытая площадка</p> |

| | | | | |
|--|--|--|--|-------------|
| | | <p>Пойманный тихо сообщает, какой пароль он выбирает, и встает первым в строй, а игра возобновляется. Таким образом, когда все игроки по одному были отделены и определились, какой пароль они выбирают, все они делятся на две команды – в зависимости от выбранного ими пароля. В финале игры обе команды цепляются за игроков-ворота, а они крепко-накрепко – друг за друга. И команды тащат их в разные стороны. Как вариант, команды могут перетягивать канат или просто длинную палку. Более сильная команда, которая перетянула соперников на себя, считается победителем.</p> <p>Важно: Игроки не должны подслушивать или выдавать пароль. Каждый делает выбор самостоятельно и держит его в тайне.</p> | | |
| | <p>«Прямое попадание» (калмыцкая народная игра)</p> | <p>Добро пожаловать на станцию «Калмыки». Калмыки – народ в России, составляют 0,13 % от общего количества населения России.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Калмыки вошли в пятёрку самых воинственных народов мира. Эти люди всегда считались очень воинственными, вся их история – практически не прекращающиеся столкновения с соседями, стычки с вооруженными отрядами тюркоязычных народов, захватнические набеги. • Восклицание «Ура!» происходит из калмыцкого языка. Восклицание «Ура!» - это сокращение от калмыцкого «уралан», что означает «вперёд», и упоминается еще в калмыцком героическом эпосе <p>Задание: Калмыкия славится полями цветущих растений. Назовите их. (Тюльпаны, ирисы и маки).</p> <p><i>Получают столько жетонов, сколько цветов назвали.</i></p> <p>В игре традиционно участвовали юноши. На земле очерчивался круг, в центре делалось углубление размером с небольшую тарелку. С расстояния в 15 шагов игроки поочередно метали в этот круг камышовый шест с заостренным концом, стремясь попасть в центр. Попавший в углубление становился победителем. Все приветствовали его криком «Прямое попадание»!</p> <p>Важно: Игрок не должен был сходить с места и хоть на шаг приближаться к цели.</p> | <p>Мел, заостренная палка, монеты - лотос</p> | <p>Пляж</p> |

| | | | |
|--|---|---|--------------------------|
| «Заяц и волк» (карельская игра) | <p>Добро пожаловать на станцию «Заяц и волк». Карелы – народ в России, составляют 0,02 % от общего количества населения России.</p> <ul style="list-style-type: none"> Карелия знаменита своей уникальной деревянной архитектурой. Здесь можно увидеть замечательные деревянные церкви, капища и другие постройки, которые стали объектами всемирного наследия ЮНЕСКО. Некоторые из них - Кижы, Кондопога - привлекают тысячи туристов своей красотой и атмосферой. Древнейший записанный текст на карельском языке, дошедший до наших дней, относится к XIII веку — это берестяная грамота, на которой русскими буквами того времени записан карельский заговор. <p>Задание: Назовите знаменитое дерево, произрастающее в Карелии. (Карельская береза).</p> <p><i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> <p>се играющие, кроме водящего, на время становятся зайцами. На площадке чертятся круги. Это домики для зайцев. Их должно быть на один меньше, чем игроков. В начале игры, пока водящий-волк распевает припевку, все зайцы бегают по площадке и резвятся. Когда волк прекращает петь и хлопает в ладоши, зайцы запрыгивают в ближайшие свободные домики – по одному на домик. Один заяц обязательно остается без жилища, и волк начинает охоту за ним. Но если волк уже близко, то беглец имеет право заскочить в чей-нибудь домик. Вдвоем там оставаться нельзя. Хозяин обязан выскочить наружу. Волк продолжает погоню, теперь уже за новым зайцем. Игра продолжается, пока он не поймает кого-то из игроков. После этого пойманный становится водящим, и игра повторяется с начала.</p> | Мел Монеты – Смоленский собор | Открытая площадка |
| «Булчута» (якутская народная игра) | <p>Добро пожаловать на станцию «Булчута». Якуты – народ России, составляют 0,33 % от общего количества населения России.</p> <ul style="list-style-type: none"> Одно из популярных якутских блюд - строганина: тонко нарезанная замороженная рыба; Площадь Якутии больше площади Аргентины; | монеты – якутский | Открытое пространство |

| | | | | |
|--|--|---|--|--|
| | | <ul style="list-style-type: none"> • Примерно четверть от мировой добычи алмазов приходится на Якутию. <p>Задание: Назовите священное тотемное животное Якутии (Медведь).</p> <p><i>Первый кто назвал верный ответ, получает 1 жетон</i></p> <p>Игра проводится на местности с чётко обозначенными границами. Из числа играющих выбирается четное количество «охотников» («булчут»), например, на 20 участников 8 «охотников». Игра может быть организована по-разному. В одном случае, «охотники» разбиваются по парам и образуют «аркан», берясь за руки. С помощью «аркана» «охотники» могут поймать любого игрока. К кому пойманный игрок стоит лицом, с тем он и образует новый «аркан». Задача каждого игрока – как можно быстрее освободиться из «аркана» или вообще ни разу не побывать в роли «охотника». В другом случае, каждый пойманный игрок становится «охотником», таким образом, «арканы» постепенно увеличиваются. Игра заканчивается, когда последний игрок становится «охотником».</p> <p>Внимание! В течение игры запрещается выбегать за границы поля, ловить можно и «охотников».</p> | | |
|--|--|---|--|--|

Общий сбор на площади Патриотов

Зазывала 1: Сегодня мы познакомились лишь с малой частью игр народов, проживающих в России. Прошу вас подойти поближе друг к другу и возьмёмся за руки, это и будет символом нашего единства и дружбы.

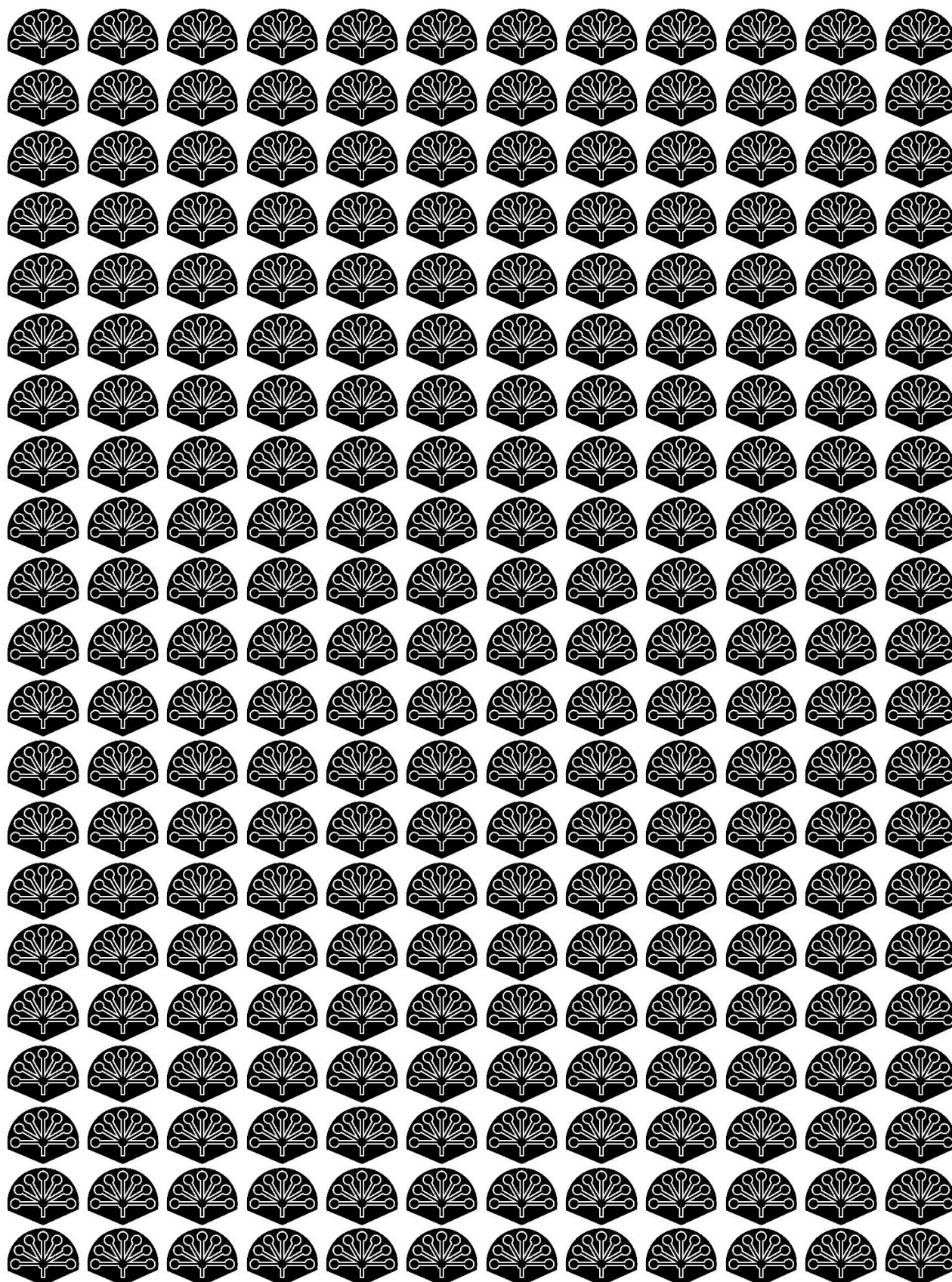
Дети берутся за руки, образовав круг, начинается хоровод.

Зазывала 2: Всю Россию не объять, всех народов России не счесть! Славься Россия в веках!

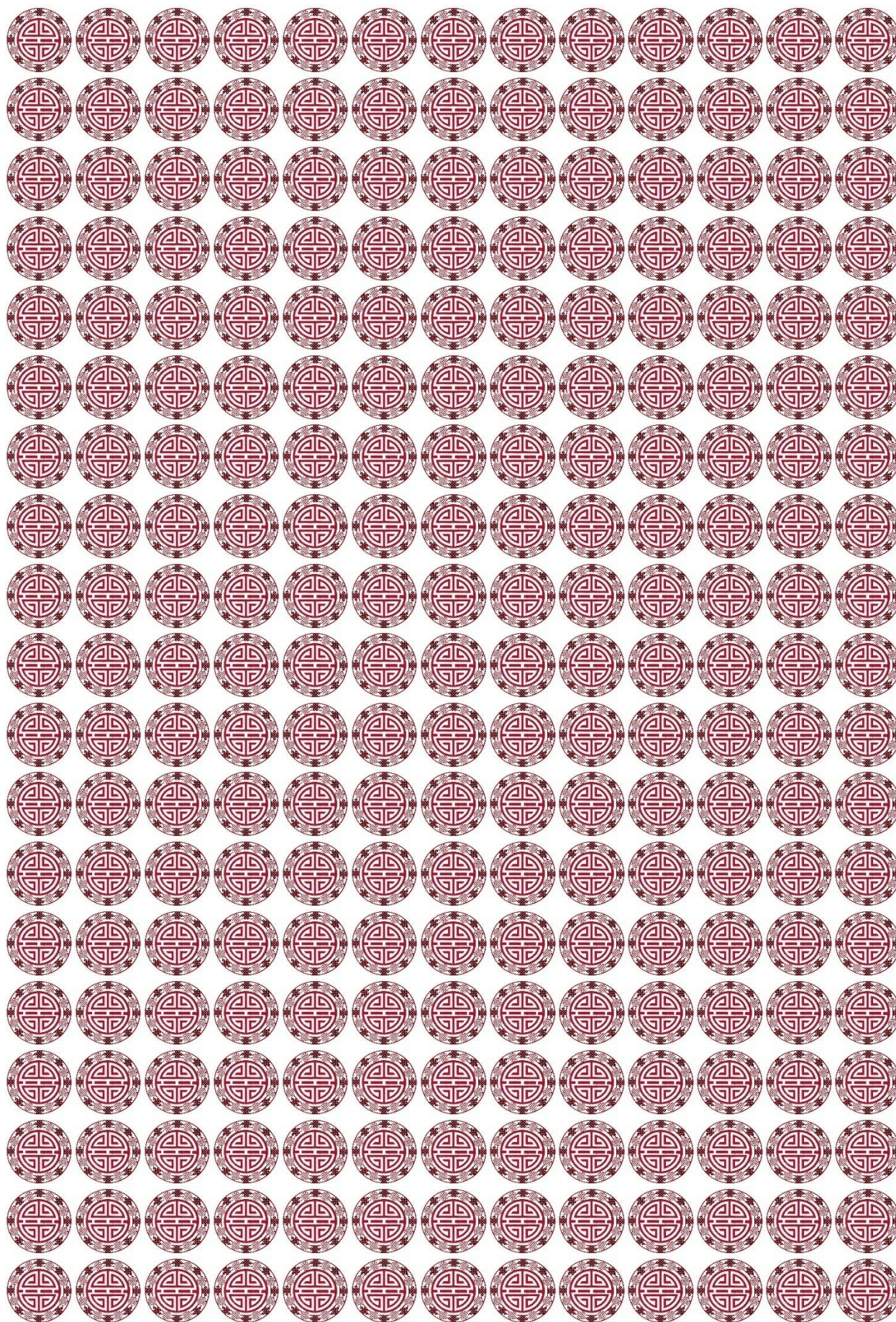
Зазывала 1: Вечер приближается, ярмарка закрывается!

Монеты (жетоны) к станциям ярмарки «Игры народов России».

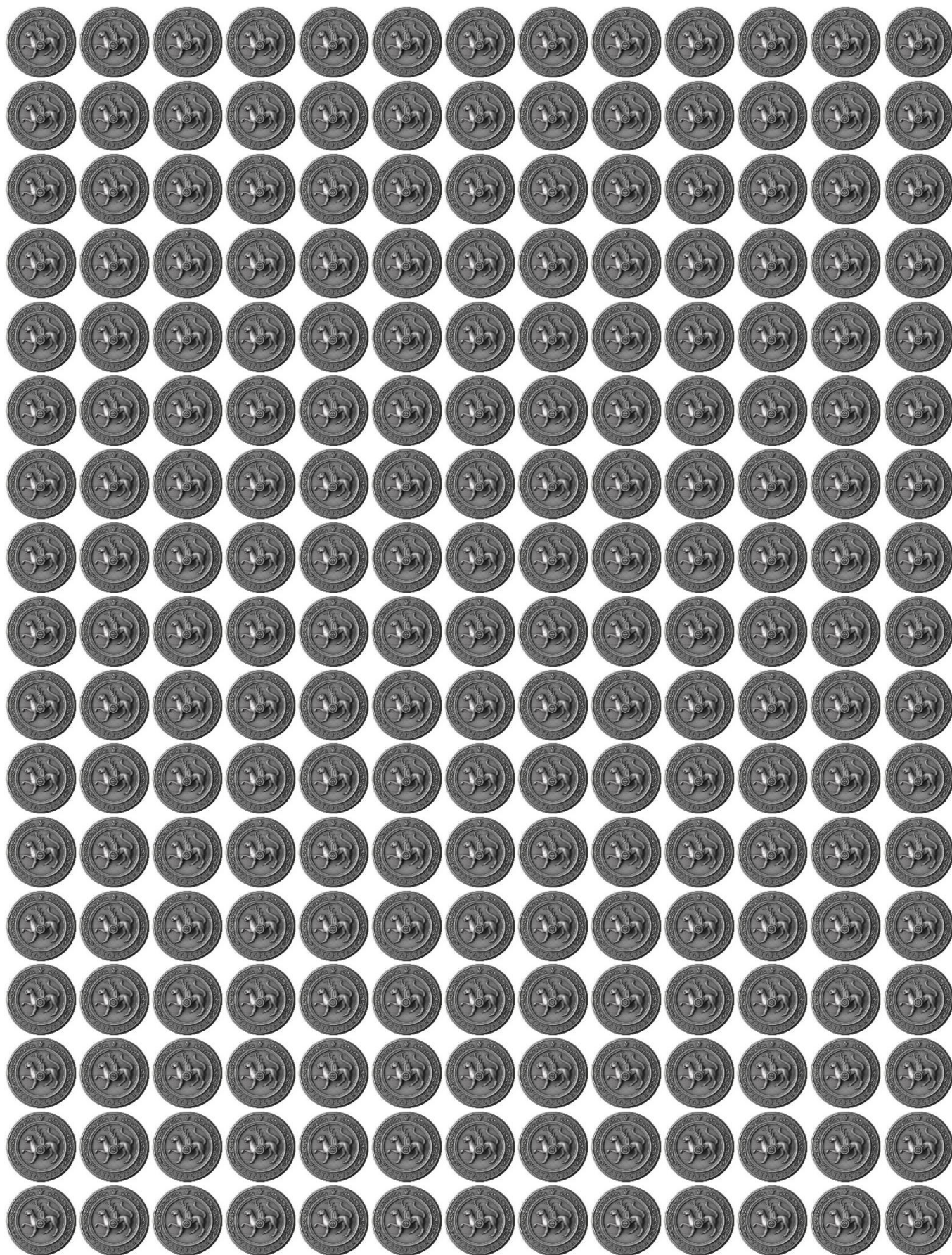
1 станция – (монета - цветок курая)



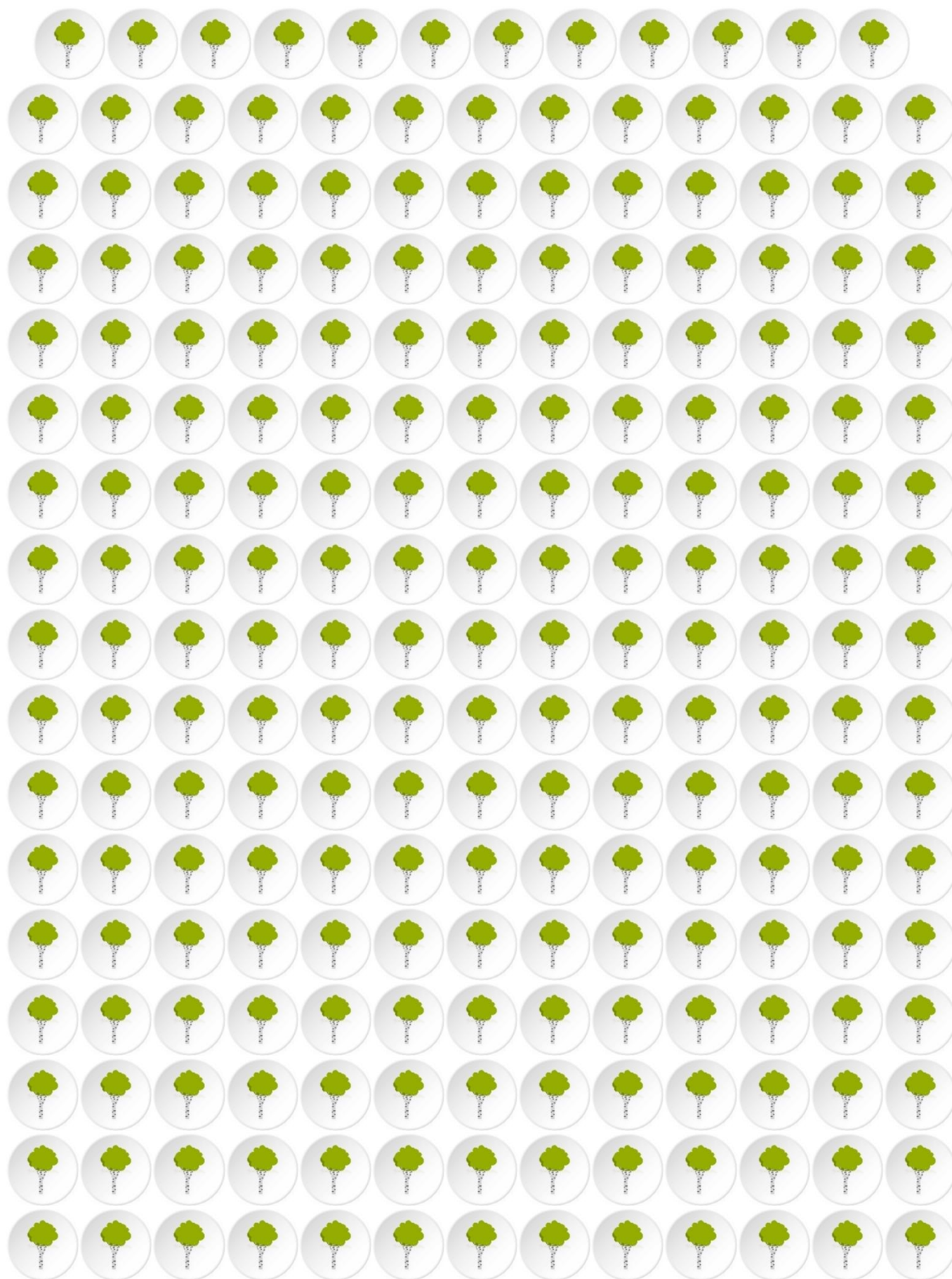
2 станция – (монета - символ мудрости)



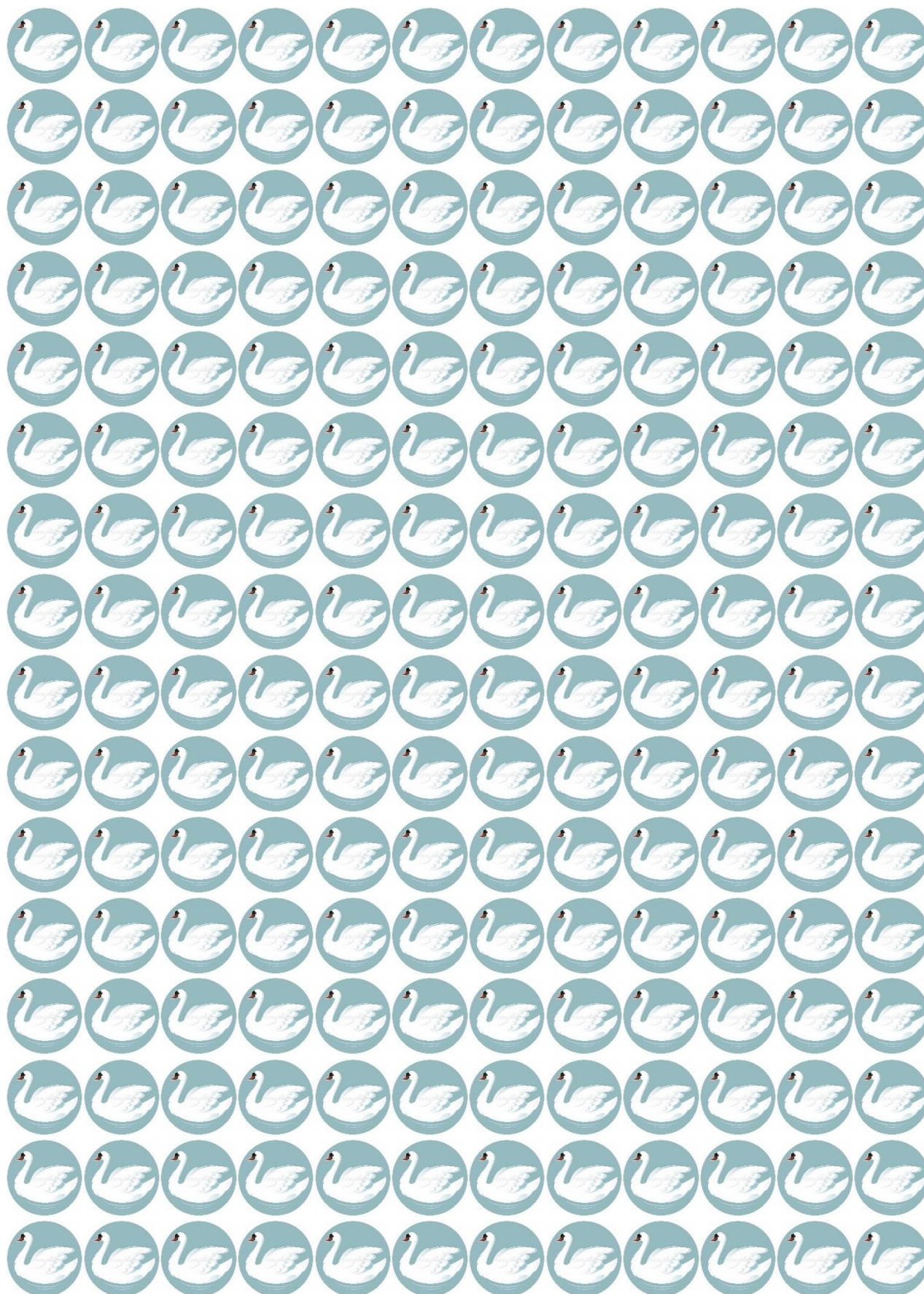
3 станция – (монета - барс)



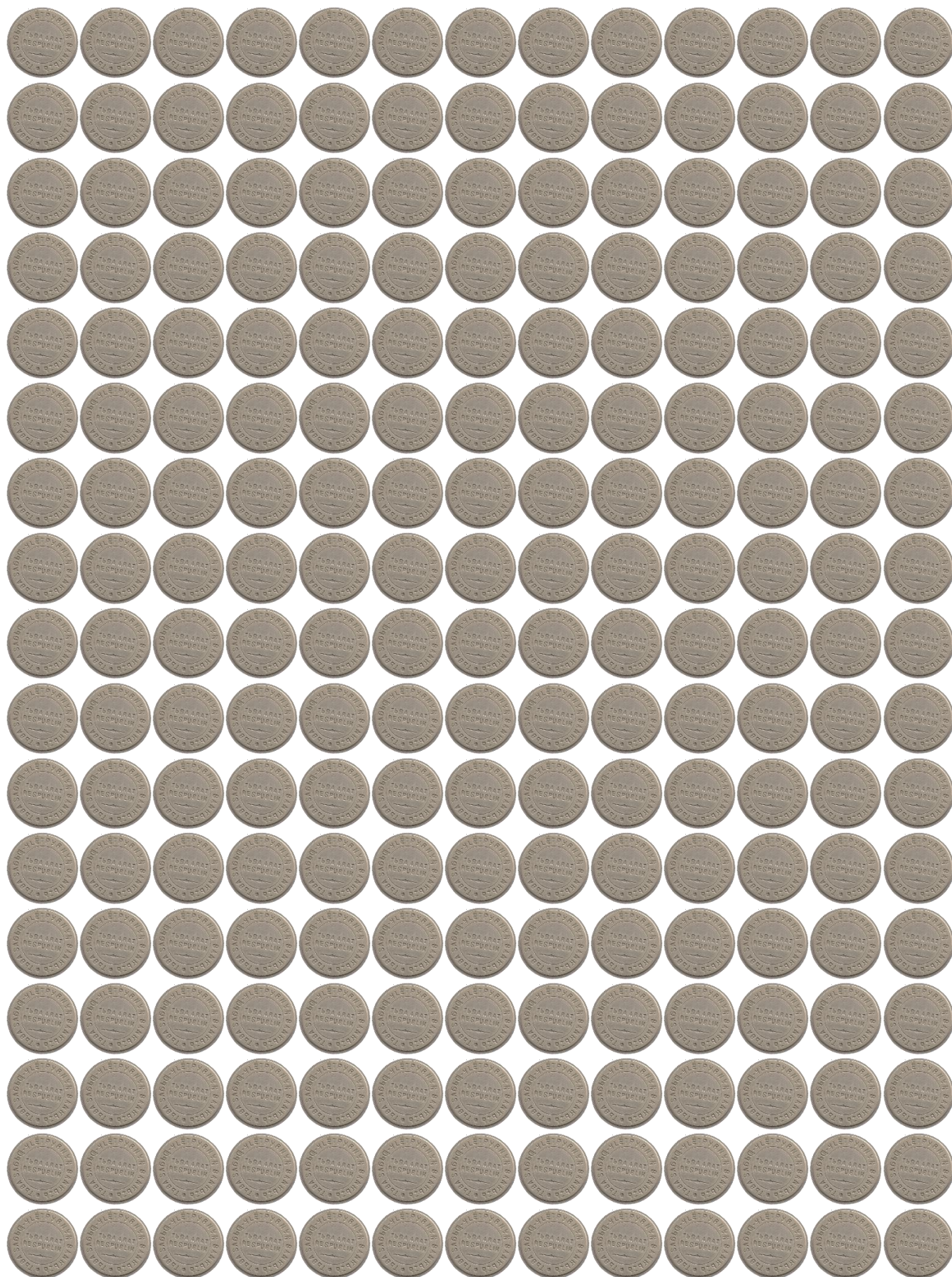
4 станция – (монета - береза)



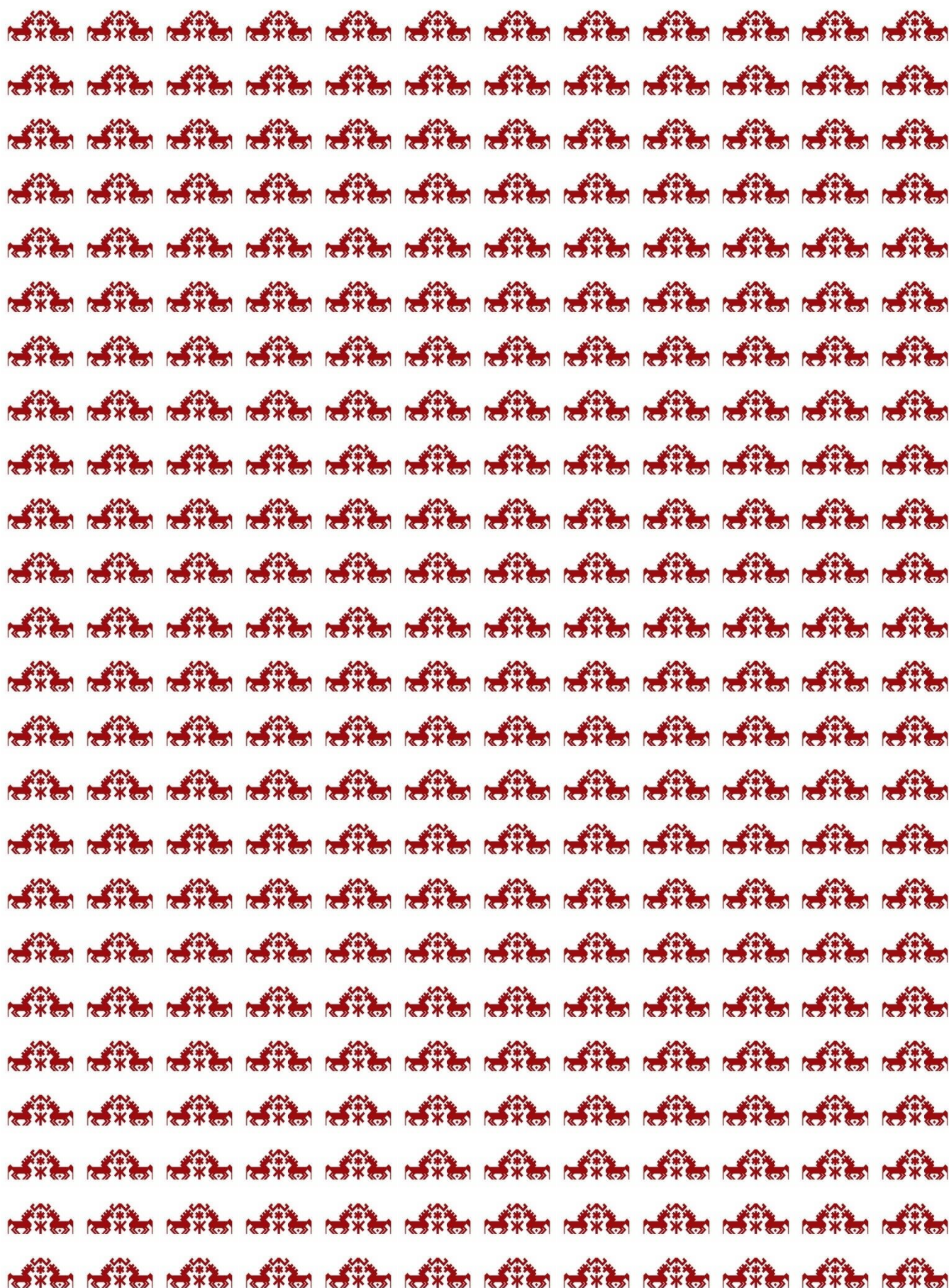
5 станция – (монета -лебедь)



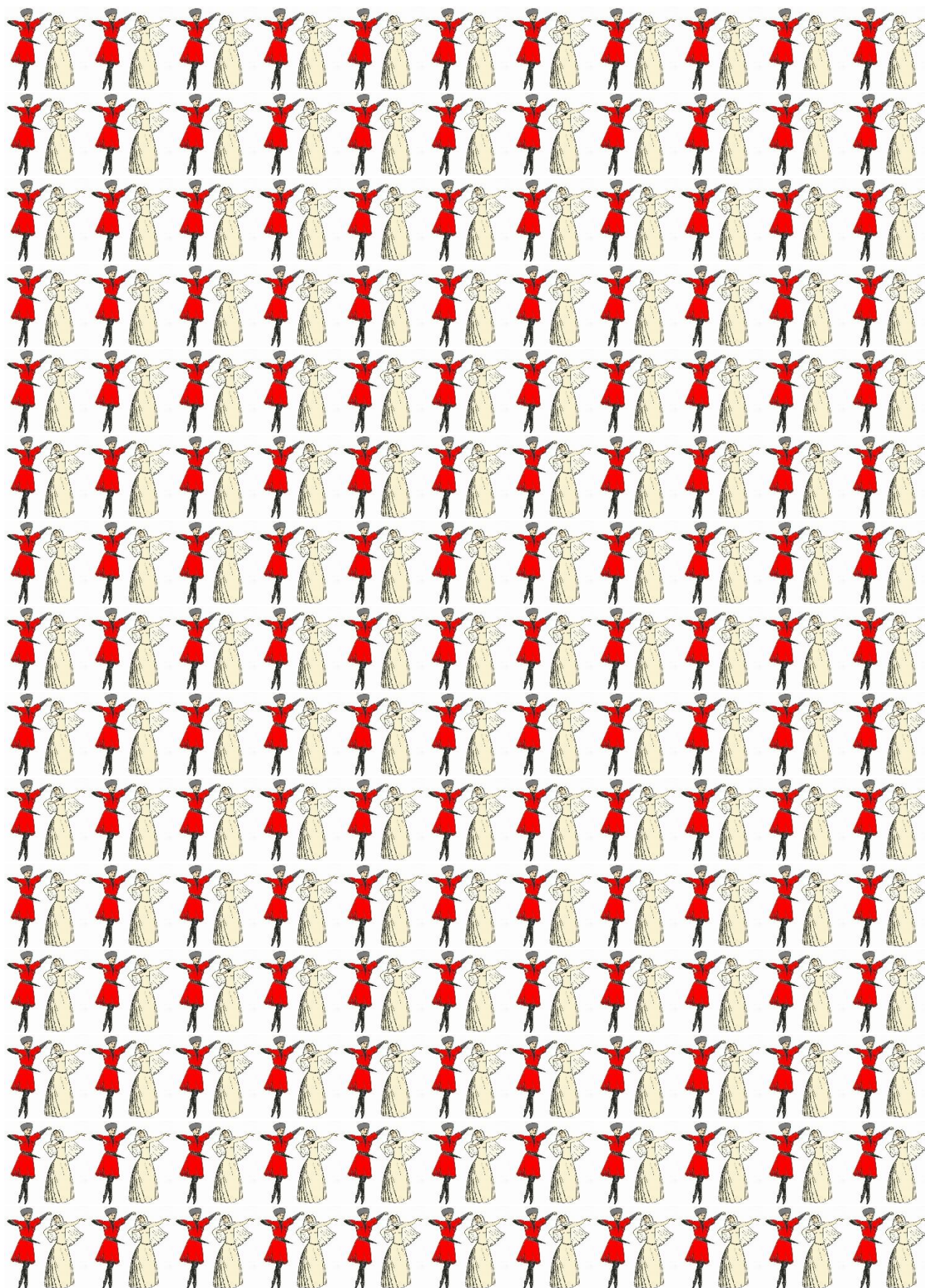
6 станция – (монета - тувинская акша)



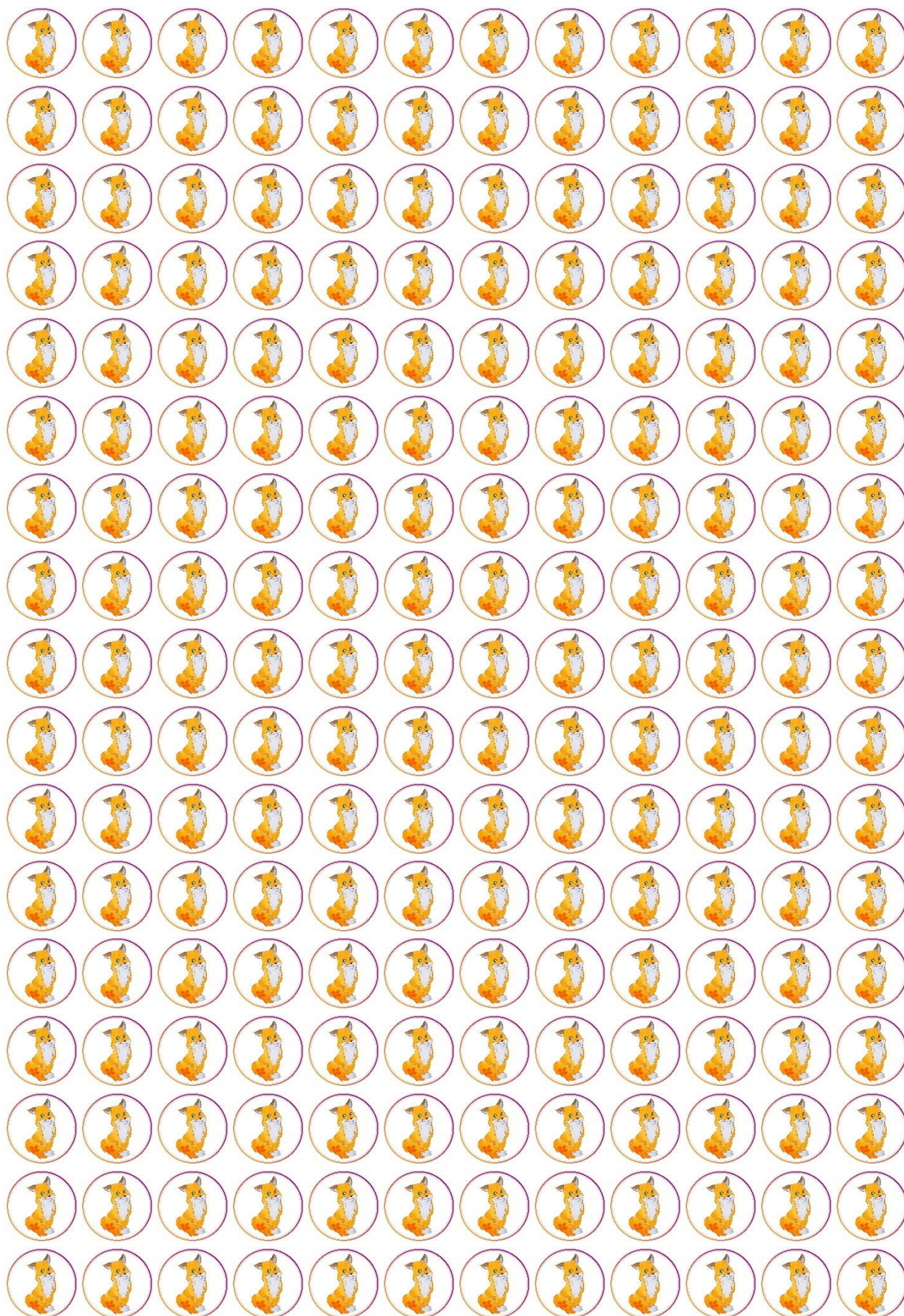
7 станция – (монета - валю-валю)



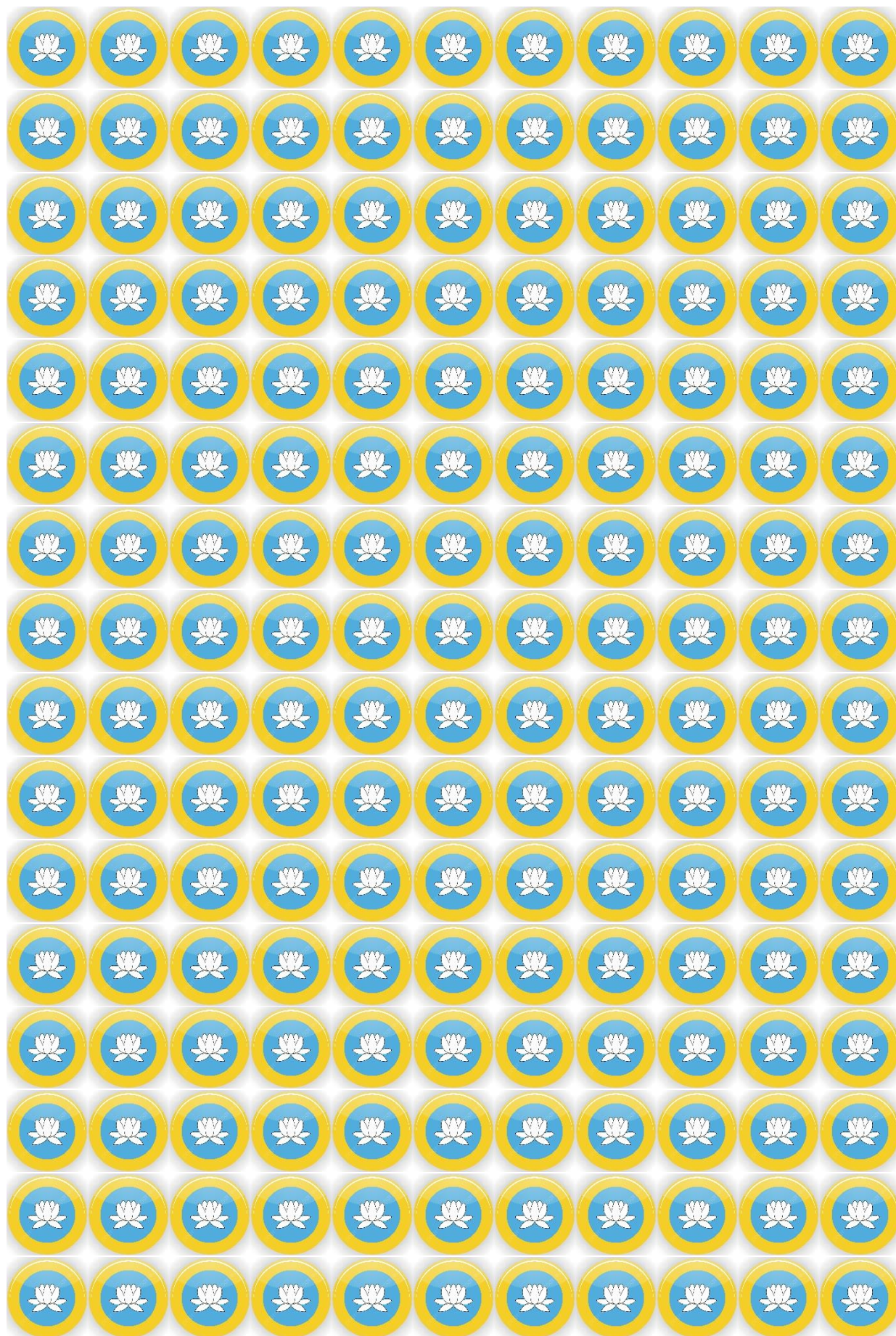
8 станция (монета – лезгинка)



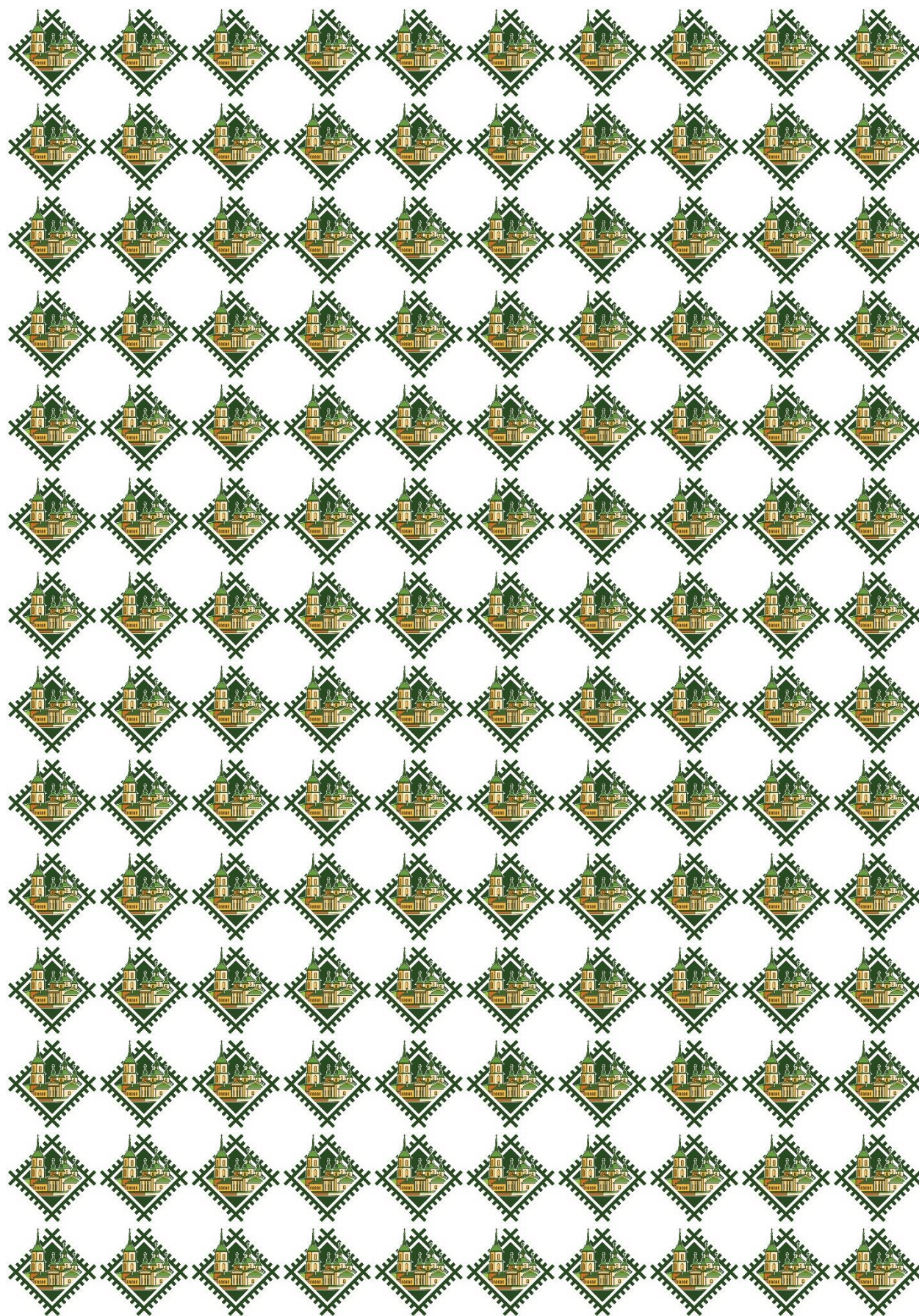
9 станция (монета - мордовский лис)



10 станция – (монета -лотос)



11 станция – (монета - Смоленский собор)



12 станция – (монета - шаманский бубен)

