

## **Игра «Сантики-фантики-лимпомпо»**

Участники становятся в круг. Выбираются двое водящих. Один из них, соблюдая условия игры, показывает различные движения, которые все синхронно повторяют, незаметно меняя движения (назовем его условно «танцор»). Второго водящего выводят в другую комнату, его задача – определить «танцора».

Игра начинается всеми участниками со слов: «Сантики-фантики-лимпомпо». Затем «танцор» показывает различные движения, группа копирует их, по-прежнему повторяя слова: «Сантики-фантики-лимпомпо». Задача водящего – с трех попыток определить «танцора». При этом участники могут смотреть куда угодно, только не на «танцора»! Если водящий отгадал, то «танцор» занимает место водящего. Игра продолжается.