

ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА ПРОГРАММЫ

Полное наименование программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Intro-coding»
Автор-составитель	Аношкин Александр Николаевич, педагог дополнительного образования
Направленность	техническая
Вид деятельности	разработка программных приложений с графическим интерфейсом
Адресат программы	учащиеся 12 – 17 лет
Срок реализации	одна смена (21 день)
Уровень программы	стартовый
Объём программы	12 академических часов
Цель	обучение основам программирования и разработки программных приложений на основе высокоуровневых языков программирования
Задачи	<ul style="list-style-type: none"> – познакомить с основными методами разработки программного обеспечения; – дать базовые навыки программирования для их дальнейшего использования в учебной и профессиональной деятельности; – развивать аналитическое мышление, способности к поиску нестандартных путей решения поставленной задачи
Краткое содержание	В ходе данного курса участники программы научатся работать с программой Qt, изучат различные компоненты этой среды, а также научатся создавать простые приложения с графическим интерфейсом и полноценным функционалом
Планируемые результаты	Личностные: <ul style="list-style-type: none"> – способность самостоятельно и творчески

	<p>реализовывать собственные замыслы;</p> <ul style="list-style-type: none"> – повышение своего образовательного уровня и уровня готовности к продолжению обучения с использованием ИКТ; – навыки самооценки и рефлексии <p>Метапредметные результаты:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыки и умения поиска и структурирования информации; – умение ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое от уже известного; – умение работать по предложенным инструкциям; – знакомство с принципами алгоритмизации, подготовка основы для последующего самостоятельного развития аналитического и логического мышления посредством нахождения креативных решений при написании алгоритмов разработки и функционирования ПО <p>Предметные результаты:</p> <ul style="list-style-type: none"> – знакомство с методологиями разработки ПО, их принципами, особенностями и отличиями; – формирование базы ЗУН программирования на одном из выбранных высоких языков программирования (C++, PHP, Java, Python, Ruby)
Социальный эффект	Участники программы знакомятся с современными технологиями с позиции разработчиков, что может послужить профессиональному самоопределению детей и дальнейшему усилению кадрового потенциала страны в сфере IT-технологий
Год разработки	2018 г.
Год последней редакции	2019 г.